

# Rummy 500

Guizar y Valencia No. 23  
Col. San Andrés Atoto 53500  
Naucalpan, Edo. de México, México  
RFC: NCM-920527-KH7  
Tel. (55) 2122-3474 | Fax. (55) 5358-3374  
www.novelty.mx  
f /NoveltyJuegos



**NÚMERO DE JUGADORES:** De 2 a 8.

## CONSIDERACIONES:

Cuando participan de 2 a 4 jugadores, se emplea una baraja de póker de 52 cartas más los dos comodines. Cuando juegan cinco o más, se emplean dos barajas y se revuelven juntas.

## SECUENCIA DE LAS CARTAS

A (alto o bajo), K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, A (alto o bajo). A-K-Q y 3-2-A son secuencias válidas pero 2-A-K no lo es.

## VALOR DE LAS CARTAS

As: 15 en la mano o si está en la combinación A-K-Q o A-A-A. Si está en la combinación A-2-3, el As = 1 punto. Las figuras valen 10 puntos cada una. Las demás cartas valen lo que dicen.

## OBJETIVO DEL JUEGO:

El ganador del juego es el primer jugador que llega o excede 500 puntos (torneo simple) o quien sea que tenga el puntaje más alto al final del juego (juego campana). Para esto usted tiene que realizar combinaciones en grupos y escaleras.

## INICIO:

Cuando juegan dos personas, cada uno recibe trece cartas. Con tres o más jugadores, cada uno recibe siete cartas. El resto de las cartas forman el mazo del cual los jugadores retiran cartas durante el juego. Una carta es puesta cara arriba al principio del juego para formar la pila de descarte.

## CÓMO JUGAR:

El Rummy 500, se juega igual que el Rummy con excepción de la siguiente regla: El pozo se acomoda de manera que se puedan ver todas las cartas. Cualquier carta del pozo se puede tomar, por turno, siempre y cuando...

- a) La carta que se tome se utilice para hacer una combinación o para bajar una carta en el mismo turno, y
- b) el jugador tome también todas las cartas que cubran la carta seleccionada. Estas cartas se pueden usar para hacer las combinaciones necesarias.

Por ejemplo: si un jugador selecciona un 2, y hay un 3 y un 4 encima, el jugador puede formar la secuencia sin añadir cartas de la mano.

Como en el Rummy, el objetivo del juego es formar combinaciones, en escaleras y grupos. Los jugadores también pueden bajar cartas y acomodarlas en la mesa en sus combinaciones o en las de otros. Pero los jugadores mantienen todas las combinaciones que formaron frente a ellos, incluyendo las que bajaron.

# Rummy 500

Guizar y Valencia No. 23  
Col. San Andrés Atoto 53500  
Naucalpan, Edo. de México, México  
RFC: NCM-920527-KH7  
Tel. (55) 2122-3474 | Fax. (55) 5358-3374  
www.novelty.mx  
f /NoveltyJuegos



## FIN DE LA PARTIDA:

Un juego puede consistir en varias “manos”. Una “mano” termina cuando no hay más cartas en el pozo o uno de los jugadores no tiene más cartas en su mano (luego de descartarse de la última carta).

## PUNTUACIÓN

Cuando el juego termina (con o sin jugadores que se hayan ido), se van a sumar las combinaciones de cada jugador. Los jugadores sustraen el total de puntos de las cartas que quedan en sus manos del total de puntos de sus combinaciones para determinar su puntuación neta. Todas las cartas que quedan en la mano de un jugador cuentan contra los puntos de las combinaciones, sin importar si se pueden usar en combinaciones. Los Ases en la mano cuentan 15 puntos. Una puntuación neta podría ser una de -20 puntos por ejemplo.

Los totales de la puntuación neta de cada mano se van a registrar para cada jugador. No se darán puntos bono en Rum 500. El primer jugador que llegue a los 500 puntos o más gana. Una mano termina aunque un jugador haya llegado a los 500 puntos durante el juego. Si dos o más jugadores llegan a 500 al mismo tiempo, ganará la puntuación final más alta. En juegos de más de dos jugadores, éstos pierden o ganan entre ellos viendo la diferencia de su puntuación final.