

black jack o VEINTIUNO

Guizar y Valencia No. 23
Col. San Andrés Atoto 53500
Naucalpan, Edo. de México, México
RFC: NCM-920527-KH7
Tel. (55) 2122-3474 | Fax. (55) 5358-3374
www.novelty.mx
f /NoveltyJuegos



NUMERO DE JUGADORES: De 2 a 10.

CONSIDERACIONES:

Se juega empleando todas las cartas de una baraja de póker exceptuando el comodín o joker (52 cartas en total).

Los valores de las cartas son:

- El As vale 1 u 11 puntos
- Las cartas con figuras (J, Q y K) valen 10 puntos
- El resto de las cartas (del 2 al 9) su valor nominal

OBJETIVO DEL JUEGO:

Cada jugador compite con el sistema, no con el resto de los jugadores. El objetivo del juego es tener más puntos que la Banca, sin exceder los 21 puntos.

INICIO:

La Banca reparte dos cartas a cada jugador y dos cartas a sí misma. Las cartas de los jugadores se reparten boca arriba, mientras que las de la Banca se reparten una boca arriba y otra boca abajo.

CÓMO JUGAR:

Tras el reparto, la Banca, da oportunidad a cada jugador para pedir una carta adicional. Un participante puede "plantarse" (jugar con las dos cartas repartidas originalmente) o puede "pedir" (pide una carta a la Banca). Después de recibir otra carta, el jugador nuevamente elige plantarse o pedir otra carta. Puede pedir todas las cartas que desee pero si se pasa de 21, perderá.

Si la carta de la Banca que está boca arriba es un As, a los jugadores se les ofrece la opción de comprar un "seguro" contra la posibilidad de que la Banca tenga un Blackjack. La apuesta con seguro paga 2 a 1 si la Banca tiene 21. (generalmente se trata de una apuesta de baja probabilidad para el jugador).

FINAL DE LA PARTIDA:

Cuando todos los participantes se han plantado, la Banca muestra su carta que está boca abajo. Si la Banca tiene una puntuación total inferior a 17 debe "pedir" otra carta. Y si tiene 17 o más, debe plantarse. Si la Banca tiene un "17 blando" (una mano que contiene un As y otros seis puntos, y entonces podrían contarse como 7 o como 17), puede pedir otra carta o plantarse.

- Si la banca "se pasa", sumando más de 21, ganan todos los jugadores que permanecen en la partida, es decir, aquellos que no han perdido pasándose.
- Si la Banca se planta sin pasarse, ganan los jugadores con totales superiores al de la Banca, y los que tienen puntajes inferiores, pierden.

En caso de "Empate" se devuelve la apuesta del jugador (el dinero no cambia de mano).

- Si las dos primeras cartas de un jugador (o de la Banca) suman 21 (un As y un diez, o un As y una carta con figura), la combinación se denomina "Blackjack". El jugador que tiene un Blackjack recibe un premio superior (se paga una vez y media la apuesta original). A menos que la Banca también tenga Blackjack, en cuyo caso pierde el jugador.