

NÚMERO DE JUGADORES: 2 o más.

CONSIDERACIONES:

Una persona debe ser el "Banco" (Croupier) quien gira la ruleta, paga a los ganadores y es el juez de cualquier desacuerdo.

OBJETIVO DEL JUEGO:

La ruleta es un juego de azar. El objetivo de este juego es el de ganar el mayor número de apuestas intentando atinarle al número o color de la casilla en la que se detendrá la bolita.

INICIO:

El juego inicia cuando el Croupier dice "Coloquen sus apuestas", los jugadores colocan sus fichas en los números a elegir. Cuando el Croupier dice "Se cierran las apuestas" los jugadores no pueden colocar más fichas.

La ruleta empieza a girar y se tira la bolita dentro del aro. Cuando la bolita cae en un número, el Croupier dice el resultado.

CÓMO JUGAR:

Existen dos tipos de apuestas, las exteriores y las interiores, siendo los pagos proporcionales a la cantidad de números que se cubren con cada ficha y al número de éstas jugado

LAS APUESTAS EXTERIORES

La apuestas exteriores en una mesa de Ruleta son aquéllas que se encuentran en el "borde exterior" del tablero de juego de los 37 números. No hay apuestas exteriores que ganen cuando sale el cero. A continuación trataremos cada una de las apuestas exteriores:

Rojo o Negro - Usted puede apostar a que la bolita se detendrá en un número con color rojo o negro. Coloque esta apuesta sobre los espacios con forma de diamante al frente del tablero y que tienen color negro o rojo. Esta apuesta es muy común, ya que el jugador tendrá una probabilidad de ganar de casi 50%. Mucha gente hace esta apuesta porque asumen, erróneamente, que si salieron 5 números con color negro, existe una posibilidad mayor al 50% de que el siguiente número saldrá con color rojo. Esto no es lógico, ya que la Ruleta no puede "recordar" qué fue lo que salió en el último giro, y cada resultado es independiente de todos los resultados anteriores. La apuesta se paga 1 a 1.

Pares o Nones - Esta apuesta es similar a la apuesta al rojo o al negro y se paga 1 a 1 y depende de que el número resultante sea par o non. Dado que el 0 no cuenta ni como par ni como non, entonces hay 36 números de los cuales la mitad son pares y la otra mitad son nones. Haga esta apuesta colocando sus fichas en medio del espacio cuadrado marcado "even" para los pares y "odd" para apostar a los nones. Estos espacios se encuentran a un lado de los espacios para apostar al rojo o al negro.

Alto o Bajo - La Ruleta permite que se apueste a rangos de números. Si usted cree que el siguiente número estará entre 1 y 18 usted podrá apostar los número "bajos" colocando sus fichas en el espacio "1 to 18"; por otro lado, si cree que el número va a estar entre 19 y 36 podrá hacer una apuesta a los números "altos" colocando sus fichas en el espacio marcado "19 to 36". Esta apuesta

se paga 1 a 1. Para colocar esta apuesta, coloque sus fichas en los recuadros correspondientes al rango en el que cree que se encontrará el siguiente número.

Columnas - En un extremo del tablero existen espacios marcados con un "2 to 1". Cada espacio es parte de una columna de números. Si sale un número de la columna en la que apostó usted recibirá un pago de 2 a 1. Aunque esta apuesta no esté agrupada con las otras, a ésta se le considera una apuesta externa.

Docenas - Esta apuesta es muy similar a la apuesta a las columnas. La apuesta a las docenas le permite apostar a que saldrá un número de la primera docena (1 a 12), la segunda docena (13 a 24), o la tercera docena (25 a 36). Para hacer esta apuesta, coloque sus fichas sobre los rectángulos entre la sección de apuestas interiores y la sección de apuestas exteriores. Estos rectángulos están marcados con "1st 12", "2nd 12", y "3rd 12". La apuesta paga 2 a 1.

LAS APUESTAS INTERIORES

Las apuestas interiores se componen de números específicos o de combinaciones de números que se encuentran dentro del tablero, o a lo largo de su borde. Tenga en cuenta que el total de todas sus apuestas debe ser de al menos el monto mínimo que se puede apostar en la mesa.

Apuesta Simple - Esta es una simple apuesta a un número. Elija cualquiera de los 37 números y coloque sus fichas sobre el espacio marcado con ese número. Si gana recibirá un pago de 35 a 1.

Apuesta dividida (Split) - Las reglas de la Ruleta le permiten hacer una apuesta a dos números distintos en tanto los espacios marcados sean contiguos. Para apostar, coloque sus fichas sobre la línea que se encuentra entre los dos espacios. Esta apuesta paga 17 a 1 si la bolita se detiene en alguno de los dos números.

Apuesta "Street" - Esta apuesta es parecida a la Apuesta Dividida y le permite apostar a 3 números distintos a la vez. Para hacer esta apuesta, coloque las fichas en el borde exterior de la fila en donde se encuentran esos tres números. Por ejemplo, si desea apostar a los números 1, 2, y 3 al mismo tiempo, coloque sus fichas sobre el borde exterior del recuadro marcado con 3. Esta apuesta paga 11 a 1.

Apuesta a la Esquina (Corner) - Esta es otra combinación a la que puede apostar en la Ruleta. Esta apuesta le permite apostar a cuatro números adjuntos en el tablero. Coloque sus fichas en la esquina donde se encuentran los cuatro números a los que desea apostar. A esta apuesta se le llama "cuadrada" o "square". Si sale alguno de los cuatro números, se le pagará 8 a 1.

Apuesta Cuadrada (Square) - Para hacer esta apuesta coloque sus fichas en la intersección entre el 0 y el 3. Esta apuesta gana cuando sale un 0, 1, 2, o 3 y paga 8 a 1.

FIN DE LA PARTIDA:

Cada jugador puede retirarse en el momento que lo decida.