



NUMERO DE JUGADORES: 3 en adelante.

OBJETIVO DEL JUEGO:

El objetivo de este juego es marcar todos los números del cartón de Bingo. El jugador que lo logre, grita "BINGO" y gana el premio.

INICIO:

Cada jugador toma un turno para ser el cantador.

El cantador inserta las bolas con números en la canasta y reparte una tarjeta de Bingo a cada uno de los jugadores.

Para iniciar el juego cada jugador cubre el "Espacio Libre" del centro de su tarjeta.

CÓMO JUGAR:

El cantador revuelve las bolas haciendo girar la manija de la canasta de Bingo. Al girar la canasta, una de las bolas caerá automáticamente en la copa.

El cantador retira la bola de la copa, canta el número extraído y coloca la bola en el lugar correspondiente del Tablero Maestro. Tras esto, el cantador gira nuevamente la canasta de Bingo para obtener un nuevo número y repetir el proceso anterior.

Mientras tanto, los jugadores escuchan con atención los números cantados y comprueban si coinciden con los números que aparecen en su cartón para marcar aquellos que coincidan.

FINAL DE LA PARTIDA:

El juego finaliza cuando uno o más jugadores cantan "BINGO" al completar el cartón o alguno de los patrones acordados previamente (hilera diagonal, horizontal o vertical, "T" o "Z"). El juego se detiene inmediatamente y se verifican los números contra el Tablero Maestro y la figura. Si hay un ganador, se le otorga el premio. Si hay más de un ganador, el premio se divide entre los ganadores en partes iguales.